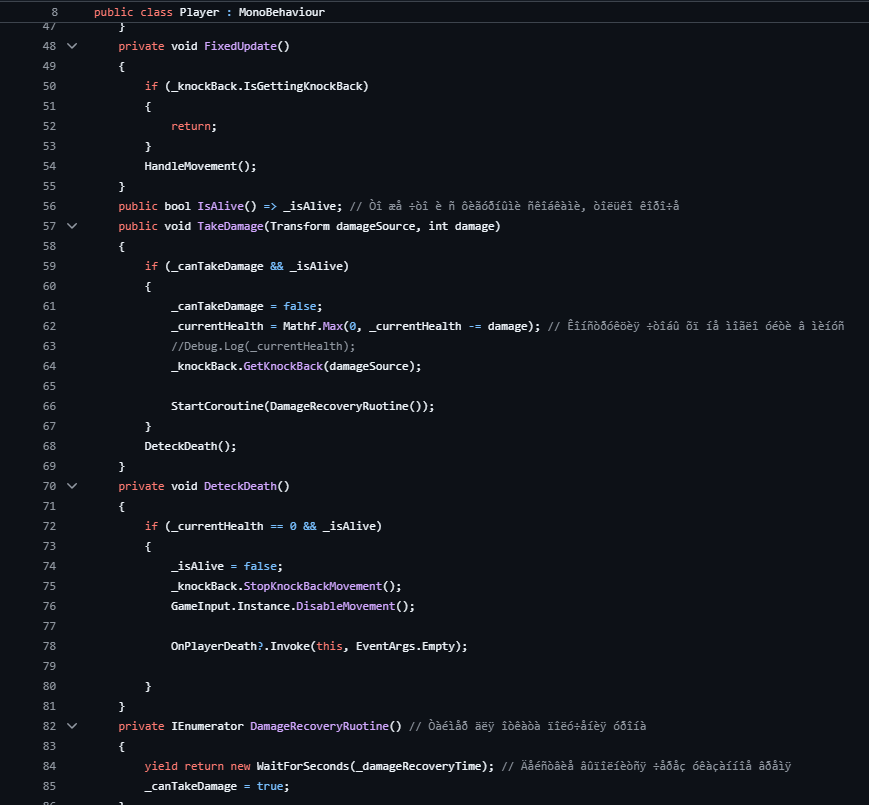
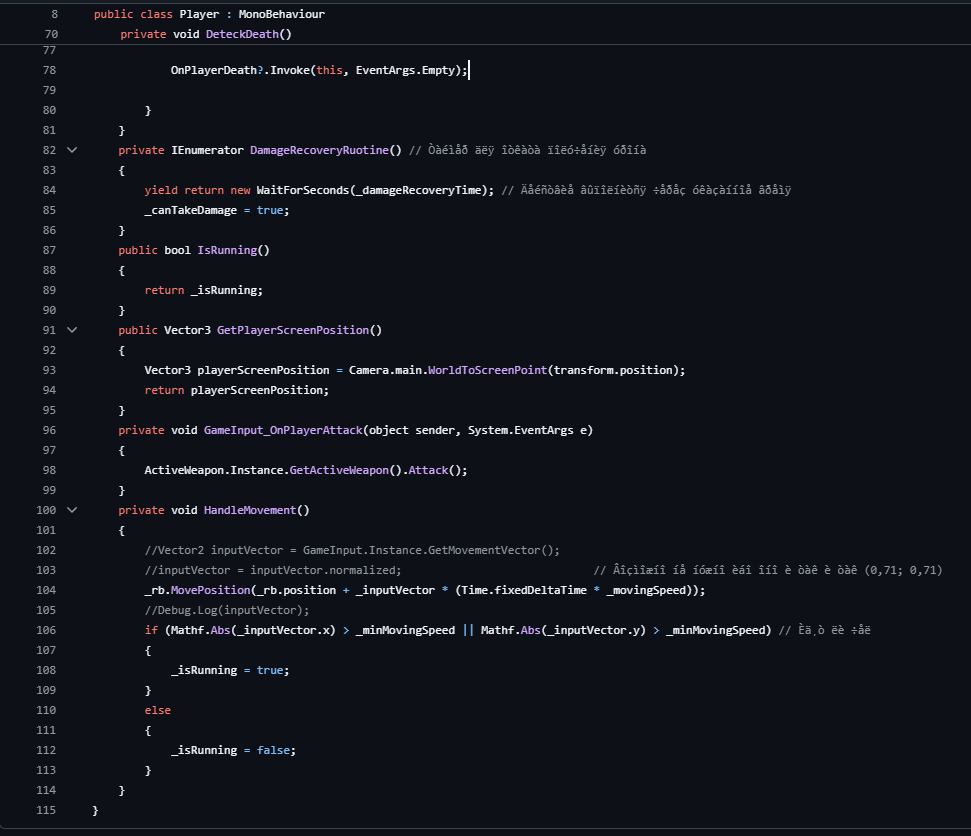
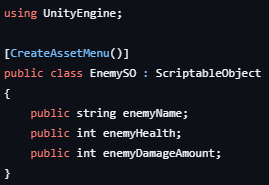
Логика обработки нажатий: 

Логика объекта “Игрок”:  

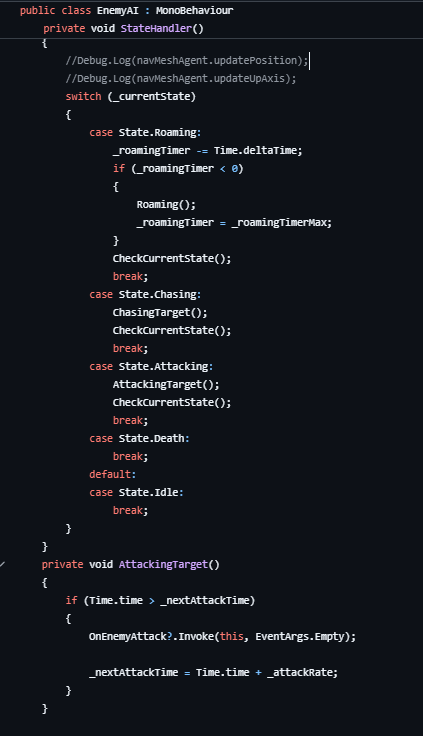


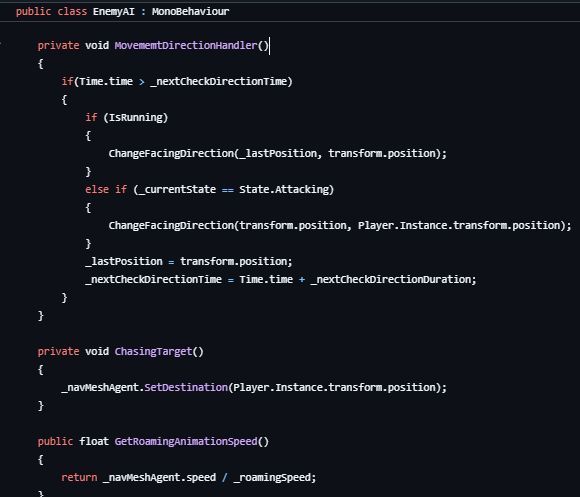
Логика визуала объекта “Игрок”:  

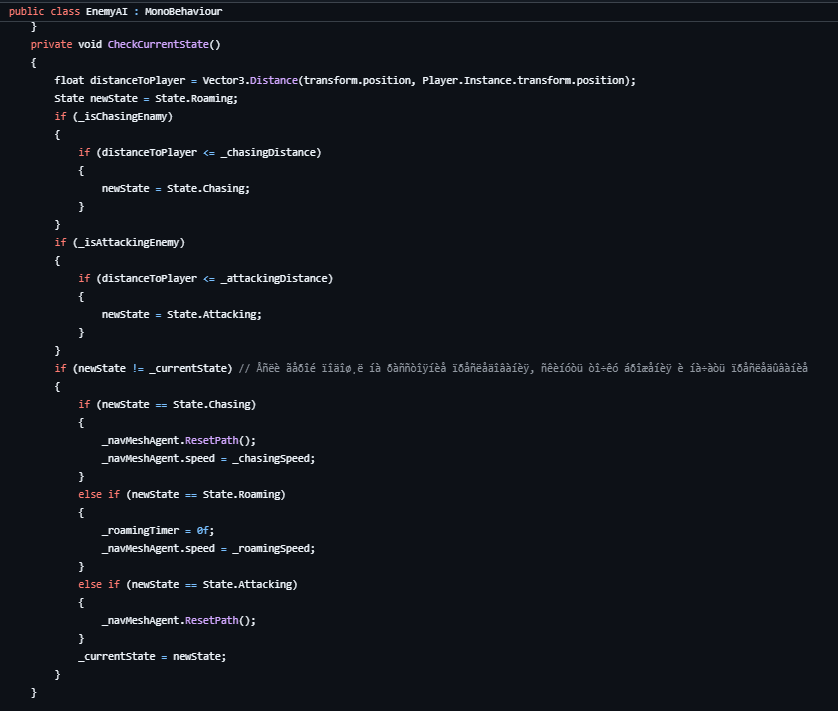

Логика “создания скриптованного объекта” врага:  


Логика искусственного интеллекта врага:  

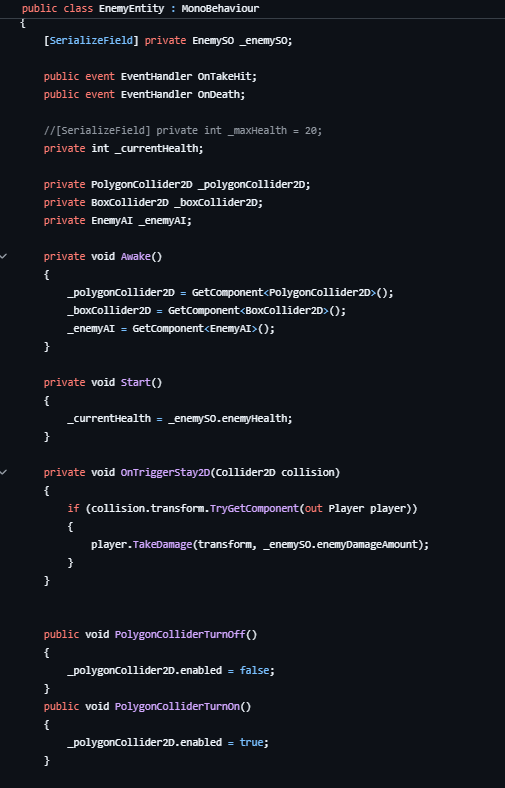


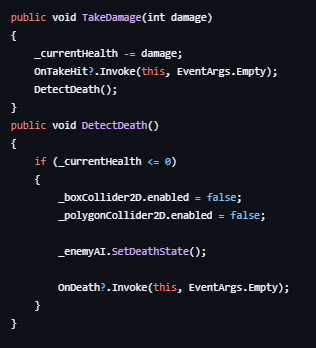





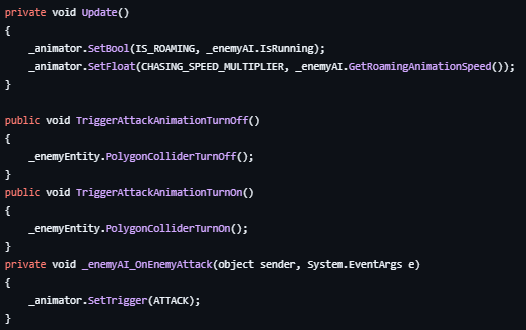




Логика существа врага:  




Логика визуала врага (скелета):  

Логика активного оружия:  
